

PROGRAMMA SALA CORSI WORKSHOP

VENERDÌ 3 MARZO

11.00 - 11.45

Scuola Internazionale di Comics - Concept mecha design (*astronavi, carri armati, ecc.*) a cura di Isacco Saccoman.

12.00 - 12.45

Arte Zeta Studio - Il disegno come analisi della realtà che ci circonda. Diventare Leonardo da Vinci in 4 mosse. Introduzione all'osservazione, l'analisi del campo visivo. Breve spiegazione della prospettiva e della costruzione dei solidi. A cura di **Davide Zanella** pittore ufficiale di *Lupin III* per l'Italia.

15.00 - 15.45

Accademia Manga - Laboratorio "Il design dei personaggi Chibi" - Relatrice: **Isabella Invernizzi**

16.00 - 16.45

Accademia Manga - Laboratorio "Personaggi Chibi e pose dinamiche" - Relatrice: **Isabella Invernizzi**

17.00 - 17.45

Scuola Internazionale di Comics - Concept mecha design (*astronavi, carri armati, ecc.*) a cura di Isacco Saccoman.

SABATO 4 MARZO

11.00 - 11.45

Scuola Internazionale di Comics - Character design a cura di Francesco Frosi.

12.00 - 12.45

Arte Zeta Studio - Conoscenza della materia e del colore. Picasso, sei finito! - Introduzione al colore come materia e alle sue caratteristiche fisiche. L'importanza degli accostamenti cromatici. Analisi degli strumenti per la pittura. A cura di **Davide Zanella** pittore ufficiale di *Lupin III* per l'Italia.

15.00 - 15.45

Accademia Manga - Laboratorio "Pose statiche e dinamiche" - Relatore: **Simone Sanseverino**.

16.00 - 16.45

Accademia Manga - Laboratorio "La dinamica nelle inquadrature" - Relatore: **Simone Sanseverino**.

17.00 - 17.45

Scuola Internazionale di Comics - Character design a cura di Francesco Frosi.

DOMENICA 5 MARZO

11.00 - 11.45

Scuola Internazionale di Comics - Concept props (*armi*) a cura di Carlo Piu.

12.00 - 12.45

Arte Zeta Studio - Disegno e pittura come strumenti per modellare. Vi abbiamo dato la matita e il pennello ora non usateli come bacchette cinesi. Come far interagire il disegno e la pittura sulla superficie liscia per creare soggetti dinamici. L'immagine come mezzo di comunicazione. A cura di **Davide Zanella** pittore ufficiale di *Lupin III* per l'Italia.

15.00 - 15.45

Accademia Manga - Laboratorio: "Design di capelli e vestiti" - Relatrice: **Alice Boffa**.

16.00 - 16.45

Accademia Manga - Laboratorio: "Rifiniture di capelli e vestiti - fude pen e copic" Relatrice: **Alice Boffa**.

17.00 - 17.45

Scuola Internazionale di Comics - Concept props (*armi*) a cura di Carlo Piu.

CARTOONMCS
MOVIES **COMICS** **GAMES**