

SALA CORSI

STAND
E10

VENERDÌ 11

12.00 - 12.45 • COMICOUT

Con un quaderno in tasca: disegno dal vivo e a memoria, per fare un diario e un progetto a fumetti (SONO RICHIESTI PENNA, ACQUERELLI E UN CARNET TASCABILE)

14.00 - 14.45 • ACCADEMIA EUROPEA DI MANGA

Laboratorio di Manga dedicato all'utilizzo della Fude pen

15.00 - 15.45 • ACCADEMIA EUROPEA DI MANGA

Laboratorio di Manga dedicato alla caratterizzazione dei personaggi tenuto dal prof. **Ihara Tatsuya**

16.00 - 17.45 • EVENT HORIZON SCHOOL

Sculpting & Digital Painting. Da Zbrush a Photoshop. Il workflow di lavoro insieme ad insegnanti, professionisti nel settore attraverso un approccio pratico e dettagliato a cura di **Matteo Stella** e **Lorenzo Massaro**

18.00 - 18.45 • IMASTERART

Incontro con **Massimo Porcella** che spiegherà, partendo da esempi di opere realizzate, la figura del Matte Painter

SABATO 12

10.00 - 11.45 • EVENT HORIZON SCHOOL

Game Dev: Game Design. Da un'idea alla produzione di un VideoGame - a cura di **Giuseppe Enrico Franchi**

12.00 - 12.45 • COMICOUT

Con un quaderno in tasca: disegno dal vivo e a memoria, per fare un diario e un progetto a fumetti (SONO RICHIESTI PENNA, ACQUERELLI E UN CARNET TASCABILE)

13.00 - 13.45 • EVENT HORIZON SCHOOL

Sound Design. Come l'audio influenza la percezione a cura di **Paolo Armao** e **Lorenzo Salvadori**

14.00 - 14.45 • ACCADEMIA EUROPEA DI MANGA

Laboratorio di Manga dedicato alla colorazione a copic e chameleon

15.00 - 15.45 • ACCADEMIA EUROPEA DI MANGA

Laboratorio di Manga dedicato alla realizzazione di pose e integrazione degli oggetti di scena tenuto dal prof. **Ihara Tatsuya**

16.00 - 16.45 • IMASTERART

Incontro con **Francesco Bruschi** che spiegherà, partendo da esempi di opere realizzate, come si realizza un Videogioco

17.00 - 18.45 • EVENT HORIZON SCHOOL

"I Guru del videogioco italiano si raccontano" a cura di **Alberto Belli** e **Michele Bertolini**

DOMENICA 13

10.00 - 11.45 • EVENT HORIZON SCHOOL

Videomaking & VFX. Effetti speciali dal mondo del Cinema, Televisione e Video - a cura di **Enrico De Palo**

12.00 - 13.45 • EVENT HORIZON SCHOOL

La Concept Art incanalata nella produzione, come prima arte capace di dar vita in pochi gesti alla natura di un Video Game a cura di **Giorgio Baroni**

14.00 - 14.45 • ACCADEMIA EUROPEA DI MANGA

Laboratorio di Manga dedicato alla colorazione digitale

15.00 - 15.45 • ACCADEMIA EUROPEA DI MANGA

Laboratorio di Manga dedicato allo studio delle espressioni tenuto dal prof. **Ihara Tatsuya**

16.00 - 16.45 • IMASTERART

incontro con **Marcello Baldari** che spiegherà, partendo da esempi di opere realizzate, la figura dello Scultore Digitale